过滤器模式（Filter Pattern）或标准模式（Criteria Pattern）是一种设计模式，这种模式允许开发人员使用不同的标准来过滤一组对象，通过逻辑运算以解耦的方式把它们连接起来。

我们将创建一个 *Person* 对象、*Criteria* 接口和实现了该接口的实体类，来过滤 *Person* 对象的列表。*CriteriaPatternDemo*，我们的演示类使用 *Criteria* 对象，基于各种标准和它们的结合来过滤 *Person* 对象的列表。

